Nim : 20210040118

Nama : Muhammad Fadilah Nurjaman

Kelas : TI21F

Matkul : Pemrograman Berbasis Objek

Pertanyaan:

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object!
2. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis method!
3. Berdasarkan gambar berikut ini, jelaskan masing-masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!

Jawaban :

1. Class adalah rancangan atau blue print dari sebuah objek.

Sedangkan objek adalah sebuah variabel yang merupakan instance atau perwujudan dari Class.

1. Jenis jenis menthod antara lain sbb :
2. Method Overloading di kelas yang sama, yaitu dua atau lebih method di kelas yang sama dengan nama sama namun deklarasi parameter berbeda.
3. Method Construktor, yaitu method yang dapat digunakan untuk memberikan nilai awal saat objek diciptakan. Tidak memiliki nilai return dan tidak boleh ada kata kunci void.
4. Assesor dan Mutator, yaitu method untuk mengambil nilai yang diprivate.
5. Construktor Overloading, yaitu method construktor yang ditimpa atau di overload.
6. Method Overriding di subclass, yaitu method override terhadap method superclass.
7. Method Biasa Tanpa Parameter, yaitu method tanpa parameter.
8. Method Berparameter, yaitu method dengan parameter.
9. Berikut ini adalah penjelasan dari bagian bagian yang terdapat pada gambar.
10. Nama Class, dengan nama class Komputer.
11. Atribute yang ada di kelas komputer yaitu jenis\_komputer, dan merk.
12. Method setter dengan nama setDataKomputer, dengan inputan jenis, dan merk yang nantinya akan dimasukan ke atribute kelas Komputer.
13. Method getter dengan nama getJenis, untuk mengambil atribute jenis\_komputer.
14. Method getter dengan nama getMerk, untuk mengambil atribute private merk.
15. Object, pembuatan object dengan nama mykom dari class Komputer.
16. Input setter, menset atribute dari object mykom dengan inputan jenis\_komputer nya yaitu LAPTOP dan merk nya MACBOOK.
17. Menampilkan getter, menampilkan jenis komputer dan merk nya.